

Helppoa videoeditointia: Windows Live Elokuvatyökalu

Tässä oppaassa käymme läpi Windows Live Elokuvatyökalun (Windows Live Movie Maker) ominaisuudet ja teemme muutaman harjoituksen.

Sisällysluettelo

Yleistä.....	2
Ohjelman käyttäminen	3
Ohjelman käynnistäminen	3
Ohjelman käyttöliittymä	3
Ohjelman käyttäminen ja video-oppaat	4
Elokuvatyökalu: Aloittaminen	4
Valokuvien ja videoiden tuominen	4
Elokuva-automaatin teemat	4
Harjoittele	5
Video digikuvista	5
Videon kaappaaminen videokamerasta (capture).....	8
Kuvagallerioita, äänitehosteita ja musiikkia verkossa	9
Mediakasvatusmateriaalia ja tehtäviä oppilaille	9

Yleistä

Windows Live Elokuvatyökalu on ilmainen videoeditointiohjelma. Ohjelma toimii Windows 7 – käyttöjärjestelmässä. Windows XP – käyttöjärjestelmässä videoeditointiohjelmana oli Movie Maker.

Ohjelma on yleensä asennettu koneelle valmiiksi, mutta sen voi ladata myös ilmaiseksi verkosta, osoitteesta: <http://explore.live.com/windows-live-essentials>

Windows Liven asennustyökalu




Elokuvatyökalulla videon työstäminen etenee seuraavalla tavalla, kuten monissa muissakin videoeditointiohjelmissa:

1. Ohjelman avaaminen
2. Projektitiedoston tallentaminen (.wlm)
3. Materiaalin kerääminen ja materiaalin tuominen editointiohjelmaan
 - a. Digikuvien tuonti
 - b. Videoiden tuonti (import)
 - c. Videon kaappaus kamerasta (capture)
 - d. Äänitiedostojen tuonti
4. Videoklippien ja/tai digikuvien sijoittelu aikajanelle sopivaan aikajärjestykseen
5. Videoklippien leikkaaminen ja yhdistäminen erilaisilla siirtymäefekteillä (animaatiot)
6. Sopivien visuaalisten tehosteiden lisääminen videoleikkeisiin (mutavalkoelokuva, valoisuuden säätö tms.)
7. Tekstien lisääminen videon alkuun ja loppuun, videoklippien väliin tai päälle, jne.
8. Musiikin tai muiden äänien lisääminen
9. Videon tallentaminen sopivassa tallennusmuodossa: verkkoon, omalta koneelta katsottavaksi, jne. (.wmv)

Ohjelman käyttäminen

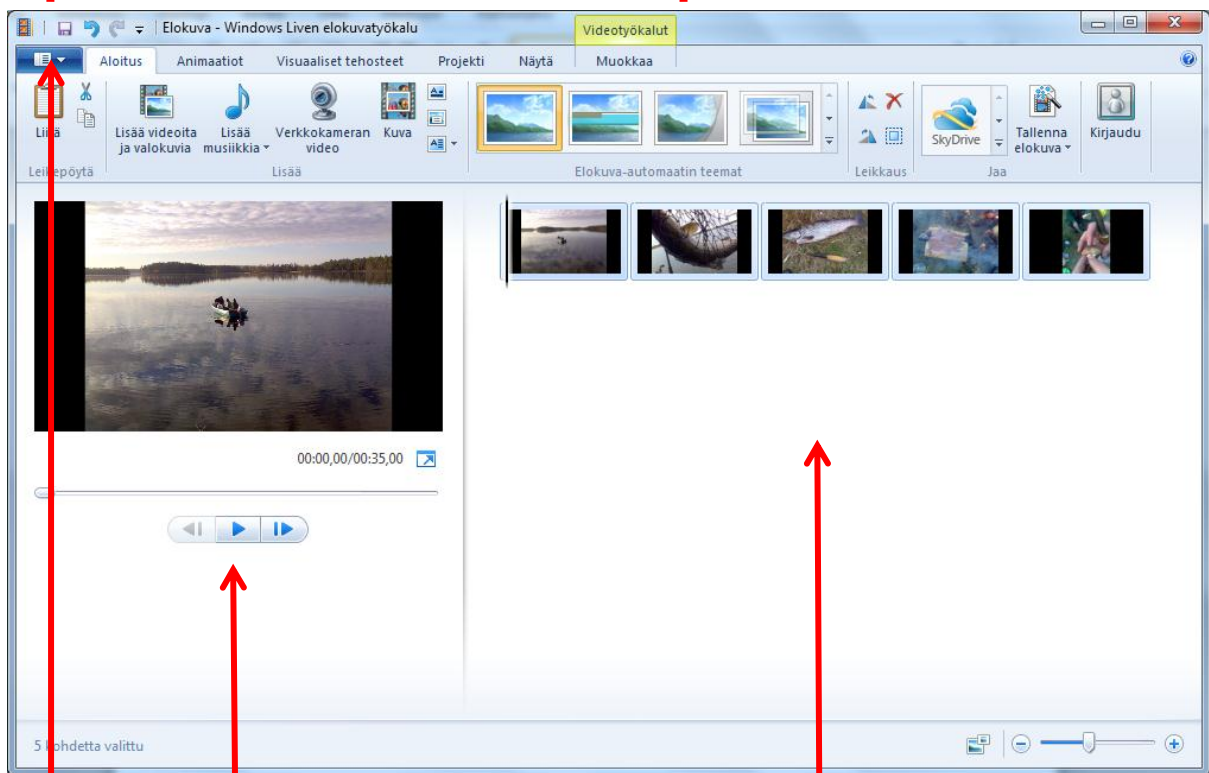
Ohjelman käynnistäminen

Windows Liven elokuvatyökalu voi olla valmiiksi asennettuna tietokoneeseen. Voit selvittää asian napsauttamalla **Käynnistä**-painiketta,  kirjoittamalla hakukenttään **elokuvatyökalu** ja katsomalla, onko se luettelossa.

Yleensä **Kaikki ohjelmat** –valikosta löytyy kansio **Windows Live** ja sen alta **elokuvatyökalu**.

Ohjelman käyttöliittymä

Työkalunauhat: Aloitus, Animaatiot, Visuaaliset tehosteet, Projekti, Näytä, Muokkaa (silloin kun joku elementti on valittuna)



Videoruutu: Voit esikatsella työstettävää videota tai liikkua videolla eteen ja taakse käyttämällä ohjauspainikkeita

Valikko: Napsauttamalla valikon auki, voit tallentaa projektin, tallentaa elokuvan, jne.

Editointialue: Lisäämäsi aineisto näkyy kuvakkeina editointialueella (kuvakäsikirjoituksessa): kuvat, videot, tekstit, musiikki (äänet). Kun valitsen jonkin elementin, klikkaamalla sitä hiirellä, ilmestyy ylös Muokkaa – työkalunauha.

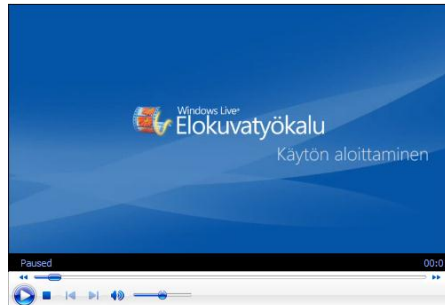
Jukka Kurttila

OAMK, Koulutusteknologia erikoistumisopinnot / Oulun opetustoimi, Oppis

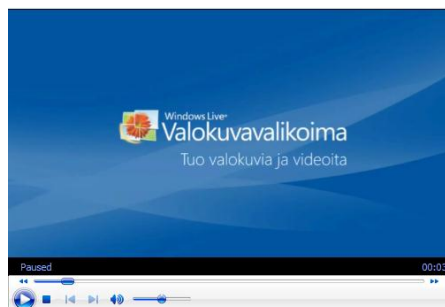
Ohjelman käyttäminen ja video-oppaat

Tutustu ohjelman video-ohjeisiin verkossa. Klikkaa kuvaa, jolloin video aukeaa. Tarvitset verkkoyhteyden.

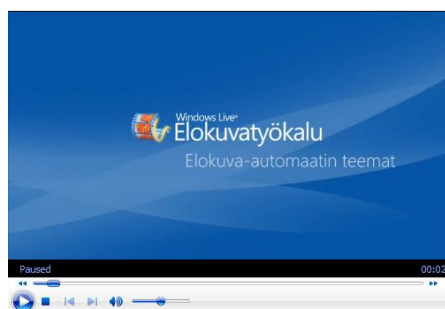
Elokuvatyökalu: Aloittaminen



Valokuvien ja videoiden tuominen



Elokuva-automaatin teemat

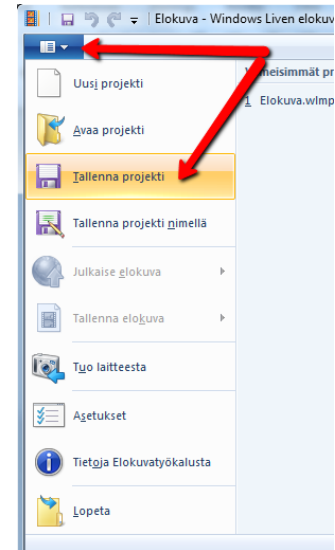


Harjoittele

Video digikuvista

Vaihe 1: Aukaise ohjelma ja tallenna projekti

Projektia varten kannattaa tehdä **oma kansio** koneen kiintolevyille. Tähän kansioon kannattaa tallentaa kaikki projektissa käytettävä aineisto. Verkkolevyille ei kannata tallentaa projekti-tiedostoa eikä projektissa käytettävää aineistoa esim. kuvia. Verkkoiviive hidastaa muuten työskentelyä. Projektia varten voi tehdä kansion esim. koneen **Työpöydälle**.



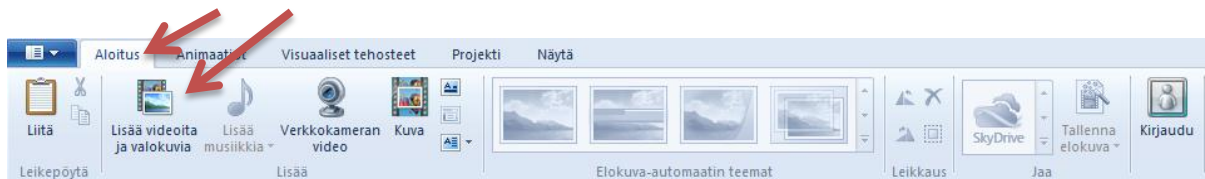
Vaihe 2: Kuva-aineiston kerääminen

Tässä harjoituksessa teemme lyhyen elokuvan digikuvista ja aiheena on Oulu. Video voi olla fiktiivinen, faktaa, mainos tai vaikkapa uutinen. Haemme kuvat Oulun kaupungin kuva-arkistosta.

1. Mene Oulun kaupungin www-sivuille. Osoite on **www.ouka.fi**
2. Valitse vasemmasta valikosta **Kuvia Oulusta**
3. Valitse **Kaupungin kuva-albumi**
4. Tallenna kuvat napsauttamalla pieni kuva isoksi ja napsauta sen jälkeen hiiren oikealla kuva päällä ja valitse **Tallenna kuva nimellä**
5. Tallenna kuvat tekemääsi **Projektikansioon**
6. Kun kuvia on tarpeellinen määrä siirry takaisin **Elokuvatyökaluun**

Vaihe 3: Kuvien tuominen ohjelmaan

Valitse Aloitus-sivun välilehti ja valitse **Aloitus** – työkalunauhasta **Lisää videoita ja valokuvia**. Pidä Ctrl-näppäintä painettuna, napsauta haluamiasi valokuvia ja videoita ja valitse sitten **Avaa**.



Vaihe 3: Musiikin tuominen ohjelmaan

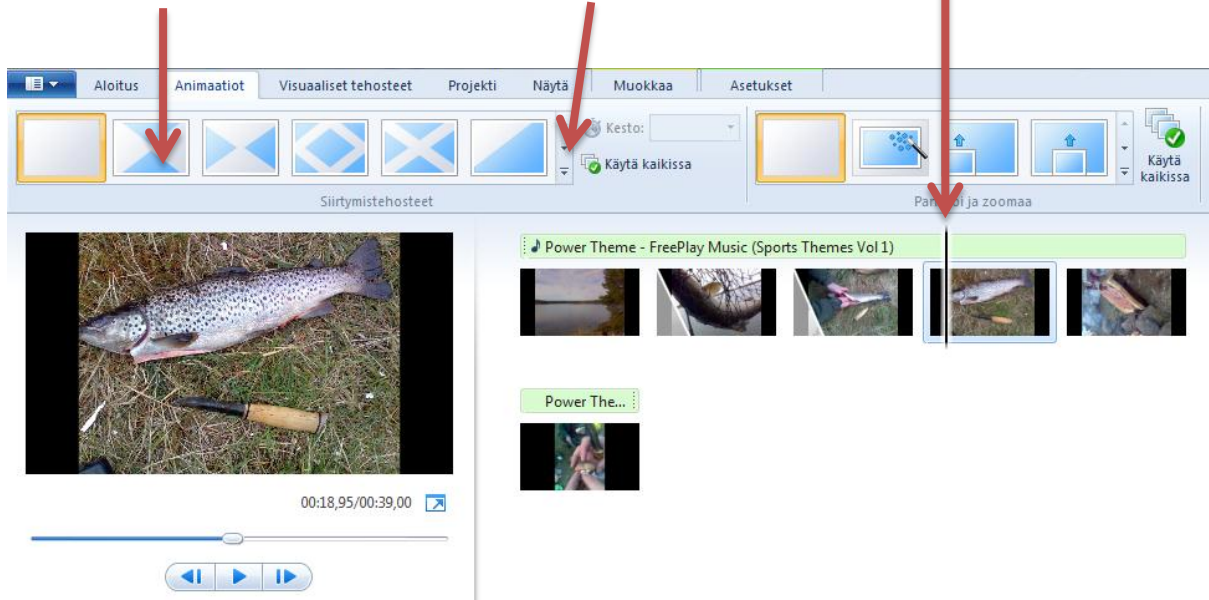
Käymme hakemassa musiikkia projektiamme varten.

1. Mene osoitteeseen **www.freeplaymusic.com**
2. Etsitään musiikkia tyylin mukaan, joten etsi sivulta kohta **Style** ja valitse tyyli.
3. Sivulta löytyy useita musiikinäytteitä. Voit esikuunnella niitä ja etsiä sopivaa. Tallenna kappale kohdassa **mp3**, napsauttamalla kappaleen ketaa kuvaavaa aikaa ja valitse **Tallenna**. Voit tallentaa sen myös napsauttamalla aikaa hiiren oikealla ja valitse **Tallenna kohde nimellä**. Tallenna musiikkitiedosto **projektikansioon**.
4. Siirry takaisin Elokuvatyökaluun ja valitse **Aloitus**-työkalunauhasta **Lisää musiikkia**.

Vaihe 4: Siirtymien lisääminen

Kuvien väliin voidaan lisätä siirtymiä **Animaatiot**-työkalunauhalta.

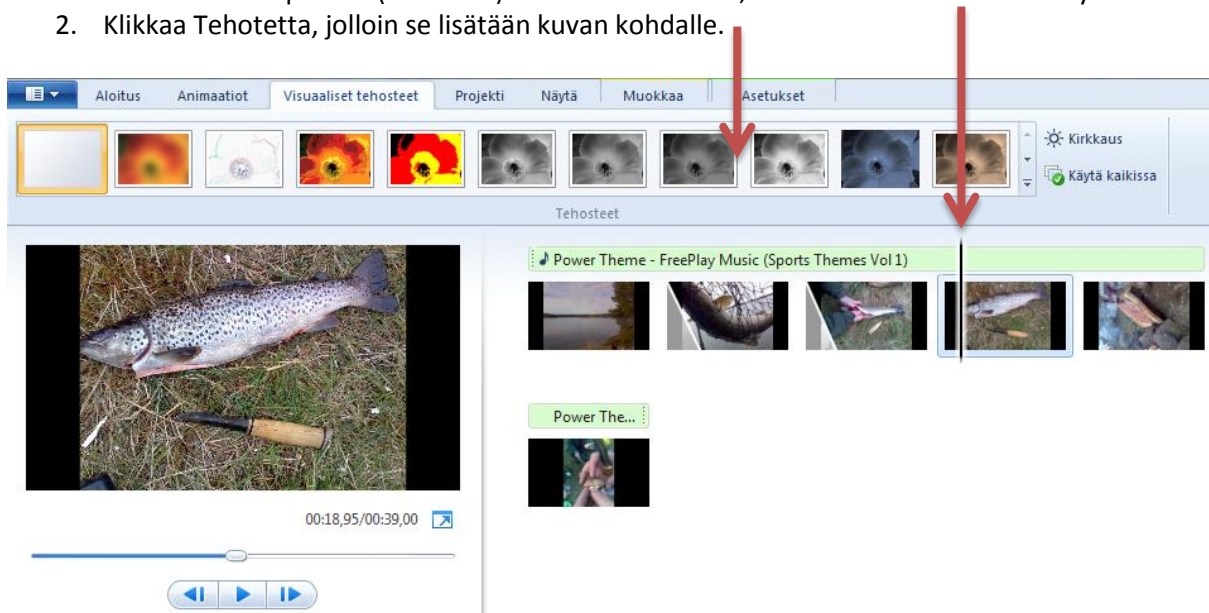
1. Raaha hiirellä **apuviiva** (kohdistin) sen kuvan kohdalle, minkä leikkauskohtaan siirtymä tulee.
2. Napsauta **Siirtymätehostetta**, jolloin lisätään osoittamaasi kohtaan.
3. Löydät lisää tehosteita napsauttamalla **nuolta**.



Vaihe 5: Visuaalisten tehosteiden lisääminen

Kuviin voi lisätä Tehosteita Visuaaliset tehosteet –työkalunauhalta.

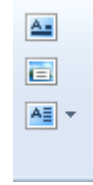
1. Raaha hiirellä apuviiva (kohdistin) sen kuvan kohdalle, minkä leikkauskohtaan siirtymä tulee.
2. Klikkaa Tehotetta, jolloin se lisätään kuvan kohdalle.



Saat lisää tehosteita esille napsauttamalla nuolta Tehosteiden oikeassa alakulmassa.

Vaihe 5: Tekstitys

Lisää elokuvaasi alkutekstit, kuvatekstit ja lopputekstit. Tekstitystyökalut löytyvät Aloitus-työkalunauhasta.



Vaihe 6: Valmiin videon tallennus

Olemme muokanneet tähän mennessä projektitiedostoa (wlmv). Kun editointi on valmis tallennetaan valmis video wmv –tiedostomuodossa. Valmiin videon voi jakaa verkossa, tallentaa omalle koneelle tai vaikkapa muistitikulle.

Valmis video voidaan tallentaa erittäin hyvä laatuksena, jolloin sen tiedostokoko voi olla hyvinkin iso. Parhaassa laadussa tallentaminen voisi olla perusteltuna silloin, jos elokuva poltetaan DVD-levylle ja katsotaan HD-televisiosta / tykiltä.

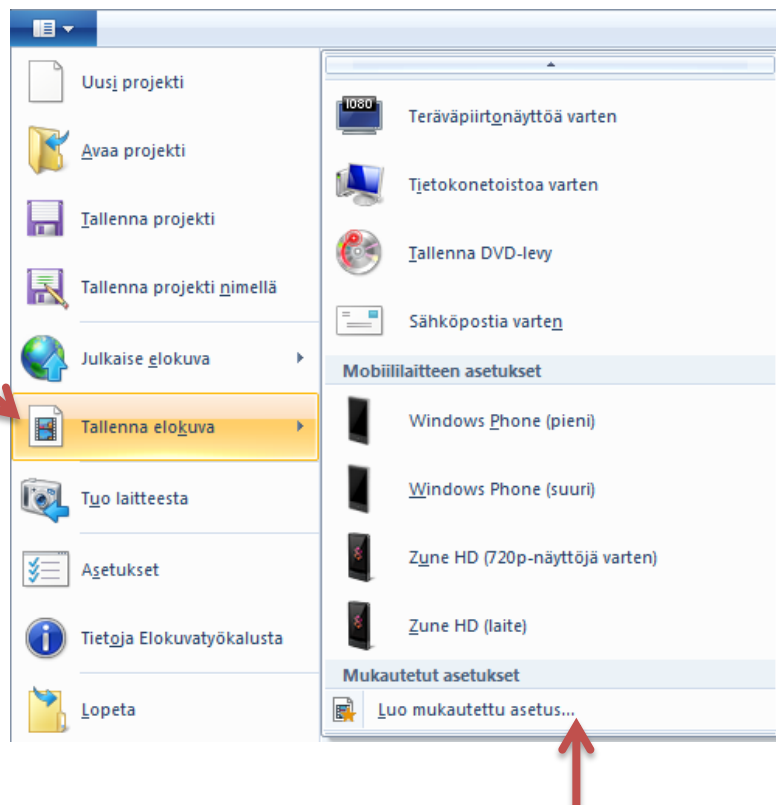
Mikäli video tallennetaan myös verkosta katseltavaan muotoon, joudutaan tiedoston kokoa laskemaan, jotta se latautuisi kohtuullisen nopeasti.

Elokuvatyökalussa on useita erilaisia tallennustapoja. Tässä muutama vinkki tallentamiseen.

1. Avaa valikko vasemmasta yläkulmasta.

2. Mene kohtaan Tallenna elokuva.

Kun menet jonkin tallennusasetuksen kohdalle, tulee esille lisätietoja videon laadusta. Alussa kannattaa tutustua eri asetuksiin ja vertailla niiden tekemiä videoita ja tiedostokokoja.



Voit myös tehdä mukautettuja asetuksia, mikäli löydät jonkin hyvän asetuksen itselle sopivaksi.

3. Valitse itselle sopiva tallennusasetus ja tallenna tiedosto haluamaasi paikkaan koneella.

4. Mene kansioon mihin tallensit valmiin videon ja katso se. Tarkista myös tiedoston koko. Mikäli siitä on tullut liian iso esim. Live@Edu – ympäristöön tallentamista varten, pitää tehdä toinen versio huonommalla laadulla. Live@Edu – ympäristö ottaa vastaan max. 50 Mt kokoisia tiedostoja.

Jukka Kurttila

OAMK, Koulutusteknologia erikoistumisopinnot / Oulun opetustoimi, Oppis

Videon kaappaaminen videokamerasta (capture)

Vaihe 1: Yhdistä kamera tietokoneeseen

Yhdistä kamera tietokoneeseen USB-kaapelilla tai Firewire-kaapelilla ja kytke kameraan virta.

Huom! Firewire –kaapeli on monesti varmempi tapa kaapata videota. USB:n vahvuus on siinä, että lähes kaikista koneista löytyy USB –portti.

Vaihe 2: Aloita tuominen elokuvatyökalussa

Valitse **Elokuvatyökalu**-painike ja valitse **Tuo laitteesta**.

Jos näyttöön tulee **Valokuvat ja videot tuodaan** Windows Liven **valokuvavalikoimaan** -sanoma, valitse **OK**.

Vaihe 3: Valitse laite

Napsauta laitetta, josta valokuvat ja videot tuodaan, ja valitse **Tuo**.

Vaihe 4: Tuo uudet valokuvat ja videot

Valitse **Löytyi uusia valokuvia ja videoita** -sivulla **Tuo kaikki uudet kohteet**, kirjoita uusien valokuvien ja videoiden nimet ja valitse sitten **Tuo**.

Vaihe 5: Valitse elokuvassa käytettävät valokuvat ja videot

Valitse Windows Liven valokuvavalikoimassa kunkin elokuvassa käytettävän valokuvan ja videon vasemmassa yläkulmassa oleva valintaruutu. Valitse **Luo**-välilehti ja valitse **Jaa**-ryhmästä **Elokuva**.

Kun valokuvat ja videot tulevat näkyviin elokuvatyökaluun, voit aloittaa elokuvasi luomisen.

Jukka Kurttila
OAMK, Koulutusteknologia erikoistumisopinnot / Oulun opetustoimi, Oppis

Kuvagallerioita, äänitehosteita ja musiikkia verkossa

Linkkivinkit ja TVT-opetuskäytänteet:

www.tkukoulu.fi/vlinkit

Ylen Tehosto:

<http://tehosto.yle.fi/>

Mediakasvatusmateriaalia ja tehtäviä oppilaille

Ylen Mediakompassi:

<http://mediakompassi.yle.fi/>

Opetushallituksen keräämää verkkomateriaalia:

http://www.edu.fi/verkko_oppimateriaalit